



| | | |
|--|---|---|
| Étude de cas | SIMULER, MESURER UN COMPORTEMENT | Durée : 1 h 30 |
|  | Support : SERRURE BIOMÉTRIQUE |  |

| | | |
|--|---|---------------|
| Nom de l'élève : | Classe : | Date : |
| Matériel ressource : <ul style="list-style-type: none"> • Maquette Serrure Biométrique. • Cordon USB. • Ordinateur équipé du logiciel BascomAVR. • Chronomètre. | Documents ressources : <ul style="list-style-type: none"> • Dossier technique de la serrure | |
| Compétences abordées : <ul style="list-style-type: none"> • Simuler le comportement d'un système technique à partir de l'évolution d'un paramètre d'entrée ou de sortie. | | |

Programme à compléter.

```

'*****
'  DEBUT SERRURE 2
'*****
Bp = 0
'Allumer LED orange

Set

'lecture et mémorisation de l'état des boutons
Do
Debounce Bp_valide , 1 , Validation , Sub
Debounce Bp_invalide , 1 , Invalidation , Sub
Loop Until Etat = 1

'test des boutons poussoirs
If Bp = Code_valide Then
  'Allumer Led valide
  Set
  'Allumer gâche
  'Emettre 1 bip continu
  Call
Else
  If Bp = Code_invalide Then
    'Allumer led invalide
    Set
    'emettre 3 bips brefs
    Call
  End If
End If
End
'*****
'  FIN SERRURE 2
'*****

```

