



Étude de cas	SIMULER, MESURER UN COMPORTEMENT	Durée : 1 h 30
	Support : SERRURE BIOMÉTRIQUE	

Nom de l'élève :	Classe :	Date :
Matériel ressource : <ul style="list-style-type: none"> • Maquette Serrure Biométrique. • Cordon USB. • Ordinateur équipé du logiciel BascomAVR. • Chronomètre. 	Documents ressources : <ul style="list-style-type: none"> • Dossier technique de la serrure 	
Compétences abordées : <ul style="list-style-type: none"> • Simuler le comportement d'un système technique à partir de l'évolution d'un paramètre d'entrée ou de sortie. 		

Programme à compléter.

```

'*****
'  DEBUT SERRURE 2
'*****

'Allumer LED orange
Set Led_attente

'lecture et mémorisation de l'état des boutons
Do
Debounce Bp_valide , 1 , Validation , Sub
Debounce Bp_invalide , 1 , Invalidation , Sub
Loop Until Etat = 1

'test des boutons poussoirs
If Bp = Code_valide Then
  'Allumer Led valide
  Set Led_valide
  'Allumer gâche
  Set Gache
  'Emettre 1 bip continu
  Call Bip(1 , Continu)
Else
  If Bp = Code_invalide Then
    'Allumer led invalide
    Set Led_invalide
    'emettre 3 bips bref
    Call Bip(3 , Bref)
  End If
End If
End

```

